

version 1.2

Flip Side est un freeware. Vous pouvez l'utiliser, le copier, comme bon vous semble sans que le code soit modifié.

Code:

Flip Side a été écrit en THINK Pascal 4.0 & ResEdit 2.1.1 sur un Macintosh LCIII.

Système et couleurs:

Flip Side ne fonctionne qu'à partir du Système 7. Il supporte parfaitement le mode 32 bits et est "multifinder friendly". Il a été conçu pour tourner sur toutes les tailles d'écrans, mais sur un 9", ça devient petit...

Flip Side tourne avec n'importe quel mode de couleurs. Le graphisme est beaucoup plus esthétique en 256 couleurs ou en monochrome qu'avec des couleurs intermédiaires.

Bugs:

Flip Side fonctionne parfaitement sur la série des LC. J'ai eu l'occasion de le tester sur un Quadra ainsi qu'un Ilvi et il se comporta très bien. Si un problème de compatibilité avec votre ordinateur devait se produire, contactez-moi et nous essayerons de résoudre le problème (un PowerMac ?!?).

Point de vue des bugs de programmation, j'ai testé Flip Side de nombreuses fois et je n'ai pas (encore) remarqué de bugs (mis à part ceux que j'ai déjà éliminés). Si une erreur (système ou autre) devait se produire (rien n'est parfait), je vous en serais reconnaissant de me la signaler afin que je corrige Flip Side en vue d'une nouvelle version.

Hewlett Packard:

Si vous possédez une HP-48 (s/sx/g/gx) ainsi que le câble pour la relier à votre Mac, je peux vous envoyer une version allégée de Flip Side que j'ai écrite pour la HP-48.

Atari:

Pour les anciens Ataristes ST (dont je faisais parti), j'ai également écrit une version de Flip Side ne tournant que sur les écrans monochromes (il supporte même le TOS 1.0!!).

Auteur:

Si vous aimez ce jeu, s'il vous agace, si vous avez de commentaires de tous bords, si vous désirez recevoir les futurs nouvelles versions de Flip Side ainsi que d'autres jeux d'Arizona, alors vous pouvez écrire à:

Jean BOVET

Boine 29

2000 Neuchâtel

Suisse

Tél: (038) 25.39.04

Versions:

1.0: - première version.

1.1: - supporte tous les niveaux de couleurs.

- amélioration du graphisme.
- possibilité de reprendre les coups sur une partie complète.
- paramétrage de la vitesse de rotation des pièces.
- élimination de quelques bugs mineurs.

1.2: - palette d'information.

- réorganisation de la fenêtre principale.
- réorganisation des menus.
- amélioration de l'aide.
- optimisation de l'algorithme.
- élimination de quelques bugs mineurs.